|  |  |
| --- | --- |
| **Engenharia de Software - Integração de Aplicações 1**  **Docente: Prof. Fábio Nogueira de Lucena**  **Discentes:**   * **Alexandre José Messias de Lara [201206315]** * **Bruno Vieira Andrade [201202252]** |  |

**ÁREAS DE CONHECIMENTO DA ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**1. Requisitos de Software**

A área de conhecimento de Requisitos de Software está preocupada com a elicitação, análise, especificação e validação dos requisitos de software bem como a gestão dos requisitos durante todo o ciclo de vida do produto de software.

**2. Projeto de Software**

Projeto de Software é a área de conhecimento do ciclo de vida da Engenharia de Software em que os requisitos de software são analisados para produzir uma descrição da estrutura interna do software que servirá de base para sua construção. O projeto de software descreve a arquitetura do software isto é, como o software é decomposto e organizado em componentes e as interfaces entre esses componentes.

**3. Construção de Software**

A área de conhecimento de Construção de Software é a criação detalhada do software através de uma combinação de codificação, verificação e testes. A Construção de Software está vinculada a todos as áreas de conhecimentos que integram a Engenharia de Software, mas está fortemente vinculada ao Projeto de Software e Teste de Software, pois o processo de construção de Software envolve um projeto e teste de software significativo.

**4. Teste de Software**

Área de conhecimento que consiste na verificação dinâmica de que um programa fornece comportamentos esperados em um conjunto finito de casos de teste, adequadamente, selecionados a partir  do domínio de execução  geralmente infinito. As palavras dinâmica, esperado, finito e selecionado fazem parte das questões chaves da área de conhecimento de Teste de Software.

1. **Manutenção de Software**

A área de Manutenção de Software tem como finalidade manter o produto de software. Essa fase de manter o software geralmente ocorre no período de  garantia do ou no suporte pós-implementação, mas as atividades de manutenção ocorrem mais cedo. O produto de software é resultado de grandes esforços para que satisfaça os requisitos dos usuários. Em virtude disso o software deve mudar ou evoluir, pois os usuários podem sempre querer algo novo, ou até mesmo apresentar algum defeito apresentado após a execução do software.

1. **Gerência de Configuração de Software**

A gerência de configuração de software é a área de conhecimento que identifica a configuração de um sistema em momentos distintos, com o objetivo de controlar sistematicamente as mudanças na configuração e manter a integridade e rastreabilidade da configuração ao longo do ciclo de vida do sistema.